

Dienstag, 28.04.2020



## **Stockmobile:**

Spiel- Aktionsdauer: 1/2h-1h

Anzahl der min. Personen: 1

Material: Stöcke, Säge, Akkubohrer, Schnur, Perlen, Schere, eventuell Farbe

### **Erklärung:**

1. Geht in den Wald und sammelt verschieden große und lange Stöcke und nimmt sie mit in die Gruppe.
2. Sägt aus den langen Stöcken drei kürze Stücke die ca.15-20 cm lang sind.
3. Bohrt mit dem Akkubohrer möglichst genau in die Mitte ein Loch, sodass eure Schnur gut durchpasst.
4. Wenn ihr möchtet, könnt ihr die einzelnen Stöcke mit bunter Farbe anmalen.
5. Nun beginnt ihr, die Stöcke und Perlen in einer beliebigen Reihenfolge auf die Schnur aufzufädeln und zu verknoten.
6. Nach dem auffädeln am oberen Ende eine Schlaufe knoten damit ihr eure Mobile aufhängen könnt.





## Schiffe versenken:

Spiel- Aktionsdauer: ½h

Anzahl Personen: min. 2

Material: Blätter, Lineal, Stifte

### **Erklärung:**

Bei diesem Spiel geht es darum, möglichst schnell durch das Abfragen von Koordinaten (z.B. A2 oder B4) die Schiffe des anderen aufzuspüren und zu versenken.

Jeder zeichnet für sich zwei der abgebildeten Koordinatensysteme (11 Kästchen mal 11 Kästchen). Dann darf jeder in einem der Koordinatensysteme seine eigenen Schiffe verstecken und das andere Koordinatensystem wird genutzt, um die Schiffe des anderen zu jagen. Wenn sich hinter einer abgefragten Koordinate (z.B. A1) kein Schiff verbirgt, kann in das Kästchen einfach ein Strich gemacht werden, damit man weiß, dass man die Koordinate bereits abgefragt hat.

Versenkt ist ein Schiff, wenn das komplette Schiff gefunden wurde.

Wer als erster die Schiffe des anderen versenkt ist Sieger.

Folgende Schiffe gibt es üblicherweise:

- 4 U-Boote (vier mal ein X)
- 3 Kreuzer (drei mal zwei X = XX)
- 2 Zerstörer (zwei mal drei X = XXX)
- 1 Schlachtschiff (einmal vier x = XXXX)

### Verstecken der eigenen Schiffe

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1					X					
2		X	X						X	
3									X	
4		X			X					
5					X			X		
6	X				X					
7									X	
8	X	X	X					X	X	
9								X		
10			X	X						

### Auf der Jagd nach den Schiffen des Gegners

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	-	-								*
2										*
3								-	-	-
4										-
5				-	-	-				-
6										
7		-						-		
8		-			-					
9			-				*	*		
10						*	*			

<http://www.wunderbare-enkel.de/tischspiele>

Lena Flügel

TG Meßstetten