

Tag 20



Zahlensprung

Spiel- Aktionsdauer: 1/4h-1/2h

Anzahl der min. Personen: 4

Material: --

Erklärung:

Jedes Gruppenmitglied bekommt eine der Zahlen von 0-9 zugeteilt. Ein Spielleiter beginnt nun eine Geschichte zu erzählen, in der möglichst viele Zahlen vorkommen. Die Spieler müssen jedes Mal, wenn ihre Zahl genannt wird, blitzschnell von ihrem Platz aufspringen und sich wieder setzte. Bei Zahlen, die aus zwei Ziffern bestehen, z.B. 12 oder 22, müssen jeweils beide in Frage kommende Spieler aufspringen.

Beispiel:

Es ist Freitag der 03.04. Die Uhr hat gerade zweimal geschlagen als es klingelt 1x, 2x, 3x, 4x. Ich schlage mein Buch zu, ich war gerade auf Seite 134. Ich gehe zur Tür. Vor mir steht 1 etwa 11-jähriges Kind mit 5 Rosen in der Hand....



Fotoapparat

Spiel- Aktionsdauer: 20-30 min

Anzahl Personen: min. 2

Material: Geeignet sind Holzstöcke aus der Natur, Besenstiele, Wischer, Schneeschaufeln, oder sonst jeder Stock mit der Länge von 1,5 Metern.

Erklärung:

Ihr geht in die Natur. Am besten ein Wald, ein Wanderweg oder der Garten. Geht in 2er Teams zusammen und nehmt euch einen Stock (achtet auf die Länge, um den Abstand zu sichern). Mit dem Stock führt ihr euren Partner an einen beliebigen Ort, dieser hat dabei die Augen geschlossen. (jeder hält ein Ende des Stocks und der „Blinde“ wird vom „Sehenden“ hinterhergezogen) Weist euren „blinden“ Partner bitte auf Hindernisse und die Art des Weges hin, damit dieser sich nicht weh tut: Sicherheit zuerst! Führt den Blinden zu einem schönen Fleck. Dann zählt der Führende von 3 auf 0 und bei Null darf der „Blinde“ für den Bruchteil einer Sekunde die Augen öffnen und schließt sie dann wieder. Anschließend darf er beschreiben, was er genau (so detailliert wie möglich) gesehen hat. Anschließend werden die Rollen getauscht und die Übung beginnt von vorne. Es ist erstaunlich, wie sich ein Gehirn Details merken kann oder wie schnell das Gesehene

Lena Flügel

TG Meßstetten