

Tag 13



Pfeiljagd

Spiel- Aktionsdauer: 1h

Anzahl der min. Personen: 10

Material: Kreide, Stöcke oder Sägemehl

Erklärung:

Zwei bis drei Kids oder Mitarbeiter bekommen 10-15min Vorsprung. Im Abstand von 50-100 Meter werden Pfeile auf den Weg gestreut, gemalt oder mit Stöcken gelegt.

Die restliche Gruppe folgt den Pfeilen. Dieser Weg führt zu einem Zielpunkt zu den Gesuchten oder zu einem zuvor versteckten Schatz.

Die Gesuchten können auch Irrwege legen, indem sie an Wegkreuzungen Pfeile in verschiedene Richtungen malen, Markieren oder legen.

Die Pfeiljagd kann im Dorf, in einem Waldstück oder auf offener Fläche gespielt werden.



Das rohe Ei

Spiel- Aktionsdauer: 45min

Anzahl der min. Personen: 2

Material: Ei pro Teilnehmer, Schnur, Gummis, Küchenpapier, Watte, Zeitung,

Erklärung:

Ziel dieser Aufgabe ist es, das Ei fallen zu lassen, ohne das es zerbricht.

Jedes Kind erhält ein rohes Ei. Es werden verschiedene Materialien wie Zeitung, Kuchenrolle, Klebeband, Schnur,..... und was euch sonst noch so einfällt zur Verfügung gestellt. Aufgabe der Kinder ist es, das Ei so zu verpacken, einzuwickeln, eine Konstruktion zu erbauen das das Ei bei einem Fall aus einer bestimmten Höhe nicht kaputt geht.

Es bietet sich an, eine Bauzeit von ca. 10-15 Minuten vorzugeben.

Nach Beendigung der Bauarbeiten gehen alle Teilnehmer nach draußen und schenken ihrem Ei einen Freiflug. Welches Ei überlegt den Flug unbeschadet?

Bei der Höhe sind euch keine Grenzen gesetzt, Deckenhöhe, 1. Stock, 2.Stock oder der Balkon bieten sich hervorragend dafür an.

*Um ein Spiel mit Lebensmitteln zu vermeiden kann man natürlich auch anstatt einem rohen Ei auch eine Wasserbombe oder ein Glasgefäß verwenden. Bei einem Glasgefäß besteht natürlich hinterher womöglich das Problem sich an den Scherben zu verletzen. Was auch möglich wäre ein Konstrukt aus Legosteinen, welches beim Aufprall nicht kaputtgehen darf.

Lena Flügel

TG Meßstetten